

**SPELVOOR-  
WAARDEN  
BREAK-IN  
BOX**

Wij werken  
aan de  
toekomst van  
bibliotheken

**BREAK  
IN  
BOX**

**EEN ESCAPE ROOM-ERVARING**

1. Spelduur: ongeveer 45 minuten per sessie + 15 minuten resettijd
2. Leeftijd: 10 t/m 14 jaar  
Minimaal aantal spelers: 4  
Maximaal aantal spelers: 8  
Er kunnen maximaal 8 deelnemers meedoen. Wanneer er meer dan 8 deelnemers meedoen, wordt de groep te groot om als individu goed mee te kunnen doen. Dit vraagt wel een klein beetje inlevingsvermogen van de bibliothecaris. Want een groep van 8 pubers van 14 is vaak al wel teveel. 8 kinderen van bijvoorbeeld 10 is dan weer minder intensief.
3. Het spel is voor jongens én meisjes.
4. In principe is het spel voor kinderen, maar het staat een bibliotheek vrij om het spel ook te gebruiken voor jongeren, volwassenen en senioren. Een combinatie van kinderen en hun (groot)ouders blijkt goed te werken.
5. Het gebruik van de Break-in Box is kosteloos voor bibliotheken in Zuid-Holland, maar niet vrijblijvend. Er zijn twee opties mogelijk:
  1. De Break-in Box kan voor een langere periode geleend worden door een bibliotheek (max. Drie weken), zodat de bibliotheek de activiteit meerdere malen kan programmeren of kan gebruiken tijdens evenementen. Voorwaarde hierbij is dat een van onze adviseurs de kist komt brengen en dan een instructie geeft aan de medewerkers die het spel gaan begeleiden. Hierbij wordt het spel een keer door een groepje medewerkers van de bibliotheek gespeeld (minimaal 4). Dit is niet alleen leuk om te doen, maar geeft het meest duidelijke beeld van hoe de puzzels in elkaar steken. Er dient namelijk altijd een begeleider bij het spel aanwezig te zijn: om hints te geven als de groep vast loopt en om het spel te resetten tussen twee sessies. Het begeleiden is erg leuk om te doen en niet heel erg ingewikkeld. Er is bovendien een duidelijke handleiding beschikbaar met tips en tricks en een reset-instructie.
  2. Een andere optie is dat een adviseur van Probiblio een dagdeel langskomt en het begeleiden van het spel op zich neemt. Voorwaarde hiervoor is dat er 48-24 uur van tevoren wordt gebeld en gekeken of er voldoende aanmeldingen zijn (minimaal 4 deelnemers per sessie). Bij minder aanmeldingen kan het spel simpelweg niet gespeeld worden en kan de activiteit geen doorgang vinden. Het is belangrijk dat dit ook duidelijk gecommuniceerd wordt bij aankondiging van de activiteit.
6. Bij het uitladen van de Break-in Box hebben we minstens 1 medewerkers van de bibliotheek nodig. Het uitladen gebeurt een uur voordat de sessie begint.
7. Er wordt van de medewerker verwacht dat hij bekend is met het thema van de Break-in Box (zie handleiding) en dat deze medewerker voorafgaand aan het spelen een korte introductie kan geven over het thema. Niet elk kind is bijvoorbeeld bekend met het thema.
8. Voor de spelsessies moet er een ruimte beschikbaar zijn waar het niet te druk en rumoerig is.
9. Er moet een grote tafel klaarstaan.
10. Er moet een pen en papier bij de kist worden gelegd.
11. Er moet een scherm aanwezig zijn met HDMI-aansluiting. Een beamer werkt niet. Een HDMI-kabel zit bij de kist.
12. Na het spel moet de box gereset worden (zie handleiding).
13. Bij onvoldoende aanmeldingen graag minstens 24 uur van tevoren afzeggen met een telefoontje naar Edo Postma, Ruud Brok of Britt van Teijlingen.
14. Het spel moet in dezelfde staat worden afgeleverd als dat hij ontvangen is. Mocht er onverhoopt iets vermist raken of kapot gaan, moet dit zo snel mogelijk per mail gemeld worden bij Edo Postma, Ruud Brok of Britt van Teijlingen ([minecraft@probiblio.nl](mailto:minecraft@probiblio.nl))
15. Het staat een bibliotheek vrij om kosten te verbinden aan het deelnemen aan het spel.
16. Napraten aan het einde is wel gewenst en ook interessant. Zie vragenlijst die hiervoor is opgesteld.