



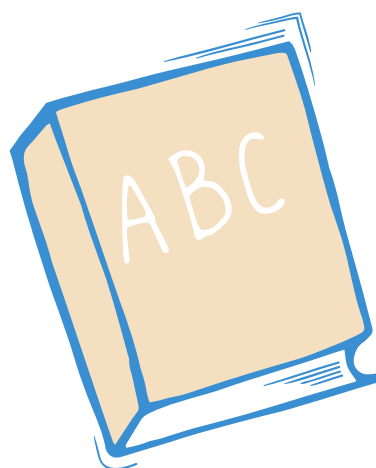
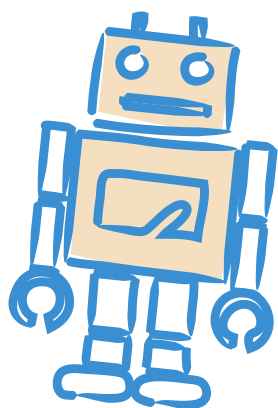
Pro
biblio



GA ZELF AAN DE SLAG MET PRENTENBOEKEN & DIGITALE MEDIA ACTIVITEITEN VOOR KLEINTJES!



Mediaopvoeding voor kinderen van 0 – 6 jaar



de Bibliotheek



Bedenk kant-en-klare activiteiten met het format: Zelf aan de slag met prentenboeken & digitale media voor kleintjes! en de activiteitenkaart. Veel succes en plezier!

Stap 1: Kies een prentenboek

Stap 2: Verzamel verschillende media en activiteiten bij je boek en vul het format in

Stap 3: Maak een keuze uit je mediaverzameling

Stap 4: Formuleer je activiteit (Wat gaan we doen?)

Stap 5: Vul de activiteitenkaart in om de activiteit in jouw bibliotheek te organiseren



TIP!

Gebruik de [checklist 0-6 jaar](#) om apps, games en filmpjes te beoordelen

Laat je inspireren

Apps



- www.meestersander.nl
- www.mediasmarties.nl
- www.kleutersdigitaal.nl
- www.praatapps.nl
- [Quiver kleurplaten met AR \(Augmented Reality\)](#)

Luisteren naar verhalen en muziek



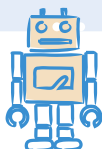
- [Boekstart: liedjes](#)
- [Jeugbibliotheek: luisterboeken 0-6 jaar](#)
- www.kinderpodcasts.nl

Voorlezen en verhalen maken



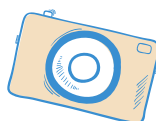
- [Rolf Connect Story Telling](#)
- [Scratch jr](#)
- [Bereslim](#)
- [De Voorleeshoek](#)

Programmeren en coderen



- [Unplugged](#)
- [Let's go code](#)
- [Bee-bot](#)
- [Cubetto](#)
- [Botley](#)

Film en fotografie



- [Stop-Motion](#)
- [Fotoavontuur](#)
- [Maak een foto verhaal](#)

Overig



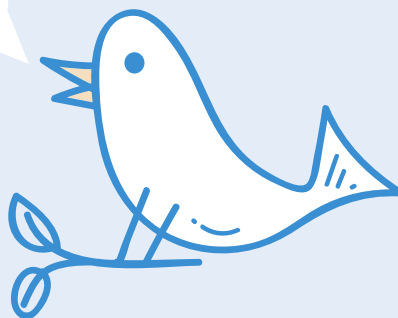
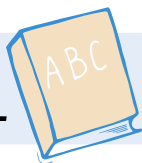
- [Smart Letters van Marbotic](#)
- [Bouwmaterialen](#)
- [Knutselmateriaal](#)
- [Theater & verkleiden](#)

TIP!

Geef de hoofdpersoon uit je gekozen prentenboek een opdracht en laat die door de kinderen uitvoeren. Bekijk voor meer inspiratie: [Mediaopvoeding Opdrachtkaarten](#)

Ga zelf aan de slag met prentenboeken & digitale media voor kleintjes!

BOEKTITEL



KIJKEN

(denk aan: filmpjes, websites...)



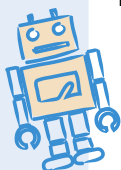
LUISTEREN

(denk aan: podcasts, liedjes...)



SPELEN

Programmeren & coderen



Voorlezen & verhalen maken



Film en fotografie



Apps



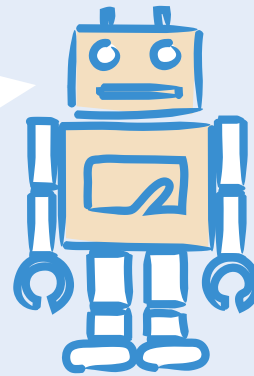
OMSCHRIJVING ACTIVITEIT

(maak een keuze: Wat ga je doen?)

Overig



Vul de activiteitenkaart in om de activiteit met prentenboeken & digitale media voor kleintjes in jouw bibliotheek te organiseren.



Activiteitenkaart

ONDERDEEL	VOORBEELD	MIJN ACTIVITEIT
Wat	We gaan het prentenboek 'Maar eerst ving ik een monster' voorlezen en daarna monsters vangen met de Botley robot	
Doel	Met deze activiteit werken we aan leesbevordering en leesplezier. Daarnaast willen we bereiken dat kinderen leren programmeren en coderen	
Voor wie	Met deze activiteiten willen we (groot)ouders met (klein)kinderen van 2-6 jaar bereiken	
Wanneer en hoe vaak	Deze activiteit wordt georganiseerd tijdens de Nationale Voorleesdagen en de Media Ukkie Dagen NB: Deze activiteit kan 1x per jaar georganiseerd worden en kan eventueel ook ingezet worden bij voorleesactiviteiten	NB: Deze activiteit kan: <input type="text"/> per week / maand / kwartaal / jaar georganiseerd worden
Hoe lang	Deze activiteit duurt 30-45 min	
Door wie van de bibliotheek	Een (lees)mediacoach of voorlees/educatiespecialist (over welke vaardigheden moet hij/zij beschikken?)	
Waar	'Monsters vangen' vindt plaats in de mediawerkplaats/voorleeshoek	
Ureninvestering	Eigen maken van de activiteit: adhv het boek 'Maar eerst ving ik een monster' en de Botley: 2 uur Vorbereiding op de activiteitendag: 30 min Uitvoering: 45 min – 1 uur Opruimen op de activiteitendag: 30 min ----- + Totaal: 4 uur	Eigen maken van de activiteit: Vorbereiding op de activiteitendag: Uitvoering: Opruimen op de activiteitendag: ----- + Totaal:
Materialen	Boektitel: 'Maar eerst ving ik een monster' Digitaal: Botley Overig spelmateriaal: Speelgoedmonstertjes (max 10 cm groot)	Boektitel: Digitaal: Overig spelmateriaal:



Voor vragen en het delen van jouw activiteiten stuur een mail naar mediaopvoeding@probiblio.nl