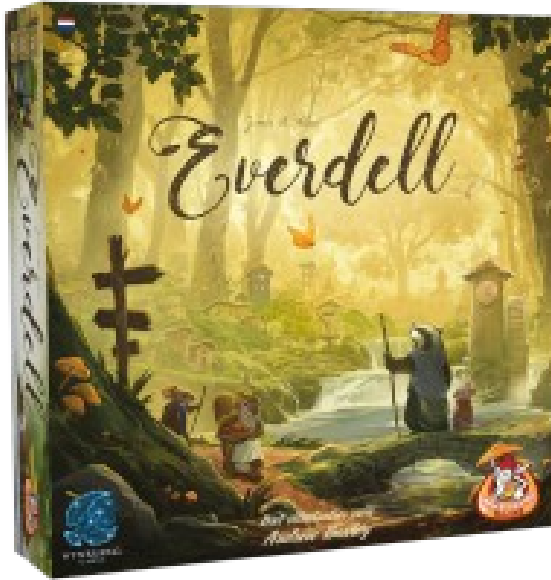


Everdell



Leeftijd v.a. 10 jaar

Tijd: +/- 60 min

1-4 spelers

Everdell is een populair, dynamisch worker placement en tableau-buildingspel voor de hele familie. Het spel is bekroond met meerdere prijzen. Het is jouw doel om de meest voortvarende stad te bouwen voordat de winter komt. Everdell is toegankelijk, maar met voldoende diepgang, waardoor het ook uitdagend genoeg is voor ervaren spelers.

Wingspan



Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 40 min

1-5 spelers

Wingspan is een tactisch spel met een prachtige vormgeving. Door vogels in je persoonlijke natuurgebied uit te zetten verzamel je voedsel, eieren en punten. Wie zijn vogels het slimst samen laat werken, wint het spel. Wingspan komt compleet met speciale automa-variant voor solo-spelers.

Bomb Busters



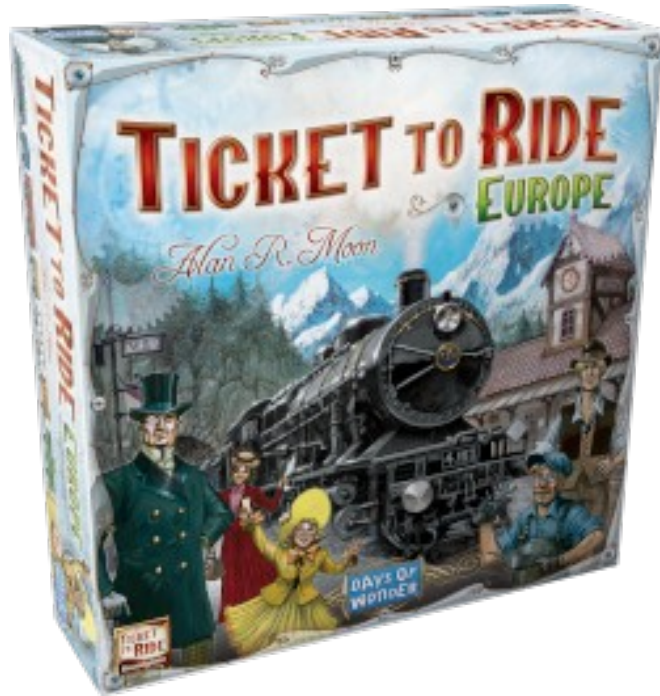
Leeftijd v.a. 12 jaar

tijd: +/- 30 min

2-5 spelers

In het coöperatieve spel Bomb Busters werk je samen om bommen onschadelijk te maken. Ontmasker wie de rode draad heeft en knip op het juiste moment. Kies slim, werk samen – één verkeerde knip en het is game over!

Ticket to Ride Europa



Leeftijd v.a. 8 jaar

tijd: +/- 45 min

2-5 spelers

Het bordspel Ticket to Ride Europe neemt je mee op een nieuw treinavontuur door de grootste steden van Europa. Spelers proberen treinroutes op hun bestemmingskaarten te volbrengen. Dit doe je door verbindingen tussen steden te claimen, die je mag bouwen via de juiste kaartencombinaties. Heb jij aan het eind van het spel de meeste punten verzameld met jouw treinnetwerk? Dan ben jij de winnaar!

Azul



Leeftijd v.a. 12 jaar

tijd: +/- 30 min

2-5 spelers

Azulejos (oorspronkelijk witte en blauwe keramische tegels) zijn een uitvinding van de Moren. De versiering valt in de smaak bij de Portugese koning Manuel I tijdens zijn bezoek aan het Alhambra, in het zuiden van Spanje. Hij is zo onder de indruk van de fabelachtige schoonheid van de Moorse decoraties in het interieur van het Alhambra dat hij zijn eigen Evora paleis in Portugal met soortgelijke tegels laat versieren. In het tactische spel Azul is het aan de spelers om in opdracht van de koning de muren van het koninklijke paleis in Evora te verfraaien. Vorm patronen, bekleed de muren van het paleis, scoor de meeste punten en win!

Catan



Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 75 min

3-4 spelers

Interactief bordspel voor het hele gezin. Dit vlotte handelsspel is al een paar decennia hét gezicht van de nieuwe generatie bordspellen en werd in 2000 tot Speelgoed van het Jaar gekozen. Bouw dorpen, straten en steden om je over het eiland Catan te verspreiden. Ondertussen probeer je je te ontwikkelen en een gooi te doen naar de langste handelsroute of de grootste riddermacht. Maar de andere pioniers op het eiland zitten natuurlijk ook niet stil. Handel en ruil jij je het snelst naar 10 overwinningpunten?

Dixit



Leeftijd v.a. 8 jaar

tijd: +/- 30 min

3-8 spelers

In Dixit speel je met prachtig geïllustreerde, grote speelkaarten. Wanneer je aan de beurt bent zeg je iets over één van de kaarten in je hand. Je kunt iets vertellen, zingen of rijmen, wat je maar wil. Vervolgens kiezen de andere spelers een kaart uit hun hand die het beste aansluit bij wat de verteller heeft gezegd. De gekozen kaarten worden samen geschud met de oorspronkelijke kaart. Vervolgens worden ze opgedraaid en moeten de spelers raden welke de oorspronkelijke kaart is.

De Zoektocht naar El Dorado



Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 45 min

2-4 spelers

Ga jij voor goud? Word expeditieleider en race door de dichtbegroeide jungle op zoek naar El Dorado. De vlotste schatzoeker weet zijn hand met de juiste kaarten te vullen en het beste parcours af te leggen om als eerste de gouden stad te bereiken. Zowel de ervaren als beginnende goudzoeker kan met de juiste tactiek en uitrusting de andere expedities voorblijven en alle rijkdom voor zichzelf claimen.

Harmonies



Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 30 min

1-4 spelers

Maak een veilig leefgebied waar wilde dieren in perfecte harmonie met de natuur kunnen leven!

Plaats stenen om landschappen op je bord te creëren en kies de dieren die het beste in je wereld passen.

Combineer je landschappen en dieren om zoveel mogelijk punten te scoren.

Een tactisch spel waarbij elke keuze telt!

Qwirkle



Leeftijd v.a. 6 jaar

tijd: +/- 45 min

2-4 spelers

Leg in dit abstracte familiespel je gekozen stenen aan het speelveld en probeer er zoveel mogelijk punten mee te scoren. Lukt het je om een zesde steen aan een rij te leggen, dan score je een Qwirkle! Door de symbooltjes midden op de tegels kunnen spelers die moeite hebben met het onderscheiden van kleuren nu ook uitstekend meedoen!

Carcassonne



Leeftijd v.a. 7 jaar

tijd: +/- 35 min

2-5 spelers

Legspel met puzzelelement. Rond Carcassonne ontwikkelt zich een landschap, waar de spelers hun meeples inzetten om zoveel mogelijk punten te halen. Meeples scoren als een bezette weg, stad, klooster of weiland wordt afgebouwd. Zet ze echter niet te snel in, want je hebt er maar weinig... Bovendien kunnen anderen jou dwarsbomen!

Kluster



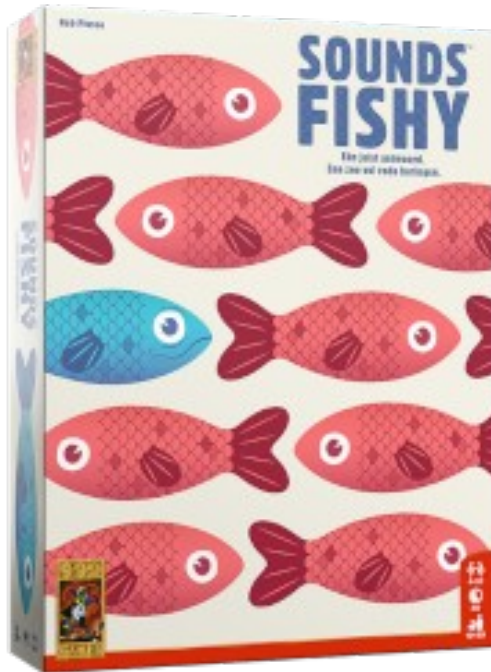
Leeftijd v.a. 14 jaar

tijd: +/- 10 min

1-4 spelers

Kluster is een snel behendigheidsspel oor volwassenen, eenvoudig, ongelooflijk leuk en toch vol strategie!

Sounds Fishy



Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 30 min

4-10 spelers

In het hilarische partyspel Sounds Fishy leest de rader een vraag voor. De rode haringen verzinnen daar een antwoord op, maar doen alsof dat het juiste is. De echte blauwe kipper daarentegen geeft het juiste antwoord, maar doet alsof het verzonnen is. Zo scoort iedere rol op zijn eigen manier punten. Heb jij de strakste pokerface?

Codenames

Leeftijd v.a. 8 jaar

tijd: +/- 15 min

4-8 spelers



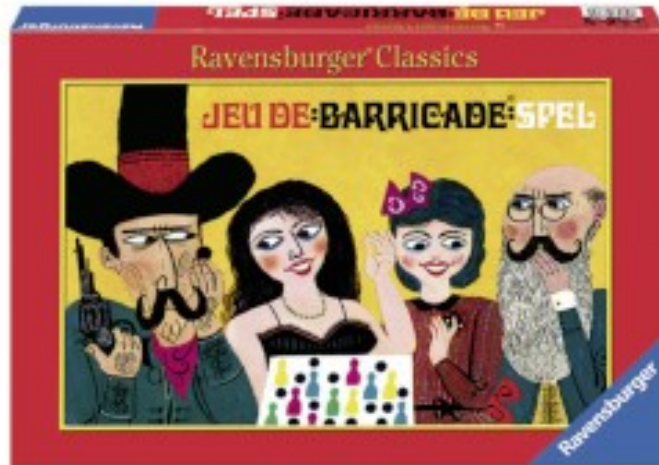
Codenames is hét partyspel van Nederland. Je speelt coöperatief tegen een ander team. In Codenames liggen vijftientig spionnen op tafel. Eén speler van elk team weet welke bij zijn team horen. Lukt het hem een woord te bedenken die verwijst naar meerde woorden die op tafel liggen?

Barricade

Leeftijd v.a. 6 jaar

tijd: +/- 60 min

2-4 spelers



Alle wegen leiden naar hetzelfde doel. Maar je loopt nog niet voorop of medespelers leggen barricades in de weg. Dan komt het aan op zelfbeheersing, tactiek en een beetje geluk! Speelplezier en spanning tot de laatste minuut - hét ideale familiespel voor oud en jong. Barricade - een evergreen onder de spellen. Nu met een extra spelbord op de rugzijde - voor een snel spelletje tussendoor.

Skyjo



Leeftijd v.a. 8 jaar

tijd: +/- 30 min

2-8 spelers

Anticipeer, wees moedig in je beslissingen en vervang je kaarten verstandig om aan het einde van het spel zo min mogelijk punten te hebben.

Valse Motten



Leeftijd v.a. 7 jaar

tijd: +/- 20 min

3-5 spelers

In Valse Motten moet je middels sluw en handig bedrog proberen als eerste van je kaarten af te komen. Laat kaarten op de grond vallen, verstop ze in je mouw, of gooi ze over je schouder, alles mag! Maar pas op: word je door de bewakingskever betrap, dan moet je een extra kaart pakken en is het nu aan jou om de andere spelers goed in de gaten te houden.

Beverbende



Leeftijd v.a. 6 jaar

tijd: +/- 20 min

2-6 spelers

Tactisch geheugenspel voor het hele gezin. Probeer zo min mogelijk strafpunten te verzamelen, maar omdat je maar twee van je vier kaarten kent, is dat niet zo eenvoudig. Met de kaarten die je trekt kun je ruilen en acties uitvoeren. Zo weet je steeds meer van je eigen kaarten en die van je tegenstanders. Maar dat geldt natuurlijk ook voor de andere spelers!

Lost Cities



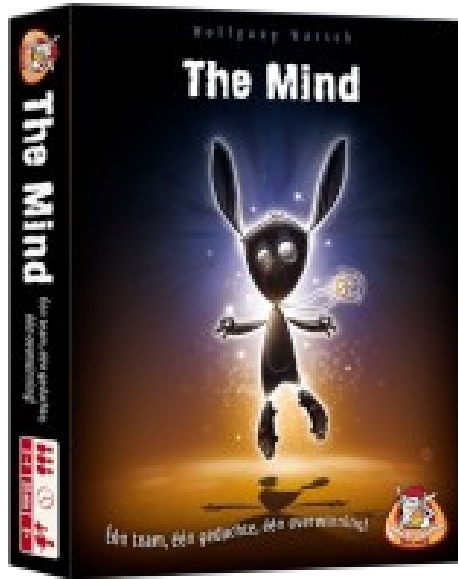
Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 30 min

2 spelers

Bluf- en planningsspel voor 2 spelers. Bouw expedities in 5 verschillende kleuren door kaarten van laag naar hoog neer te leggen. Met weddenschapskaarten kun je je plus- of minpunten verveelvoudigen. De eenvoudige spelregels in combinatie met de tactische uitdagingen zorgen voor uren speelplezier!

The Mind



Leeftijd v.a. 8 jaar

tijd: +/- 20 min

2-4 spelers

In het mysterieuze kaartspel The Mind is het stil aan tafel. Niemand spreekt. Iedereen zit in opperste concentratie rondom de kaarten en kijkt elkaar vol verwachting aan. Vind jij het juiste moment om jouw kaart te spelen?

Wizard



Leeftijd v.a. 10 jaar

tijd: +/- 45 min

3-6 spelers

Voorspel hoeveel slagen je gaat halen. Heb je het goed, dan krijg je bonuspunten. Zo niet, dan gaan er punten van je score af. Naarmate het spel vordert, stijgt de spanning, want je krijgt elke ronde een kaart meer! Wie scoort de meeste punten?

Flip 7



Leeftijd v.a. 8 jaar

tijd: +/- 20 min

3-24 spelers

In dit zenuwslopende kaartspel probeer je zoveel mogelijk punten te verzamelen door één voor één kaarten om te draaien. Hoe hoger de waarde, hoe vaker die kaart in het spel zit, dus je kunt al snel aan veel punten komen, simpel toch! Maar pas op: niets is wat het lijkt, want draai je twee keer dezelfde kaart om, dan verlies je alles! Speel je op safe en stop je op tijd, of riskeer je al je punten voor één extra kaart?